

#Покамыдома «Занимательные скрепки»

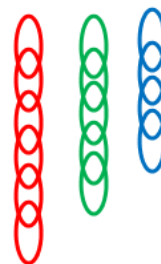
У творческих, креативных родителей в эффективный материал, способствующий всестороннему развитию дошкольника, способно превратиться практически всё, что угодно. Обычные канцелярские скрепки, например, можно использовать для:

- закрепления знания цветов;
- изучения цифр;
- состава числа из двух меньших;
- отработки устного счёта: количественного и порядкового;
- тренировки мелкой моторики рук;
- развития воображения, творчества и логического мышления.

Как маленькая скрепочка может играть такую большую роль в организации интересных развивающих занятий для детей? Скрепки — отличный материал для изучения с малышами 3–7 лет основных математических понятий. Давайте разбираться вместе!

Сравнение

- Какая цепочка самая длинная?
- Как сделать самой длинной зелёную цепочку?
- Как сделать самой короткой красную цепочку?
- На сколько звеньев красная цепочка короче синей?



Количество и счет

- Выложи в ряд 10 скрепок, чередуя разные цвета.
- Конструирование цифр рис 1
- Соотнесение цифры с количеством рис 2
- Состав числа Рис 3
- Какого цвета {пятая | седьмая | девятая | последняя} скрепка?
- Сделай так, чтобы на столе осталось 8 скрепок. Что ты сделал?
- Сделай так, чтобы на столе стало 12 скрепок. Что ты сделал?
- Какого цвета четвертая скрепка? А скрепка справа от неё?
- Поменяй местами четвертую и пятую скрепки. Какого цвета пятая скрепка? А четвертая?

Дошкольная геометрия

- Нарисуйте на листе бумаги разные фигуры. Пусть ребёнок выложит их скрепками.
- Обсудите, какие фигуры изображены.
- Сравните их по цвету и размеру.
- Пусть ребёнок без образца выложит из скрепок два {отрезка разной длины | два квадрата разного размера}.
- Положите перед ребёнком несколько карточек с изображением разных фигур. Под каждой карточкой он должен положить столько скрепок, сколько фигур на картинке.

Возможно, у вас есть свои семейные игры со скрепками. Мы будем рады, если вы поделитесь своим опытом в группе ВКОНТАКТЕ.

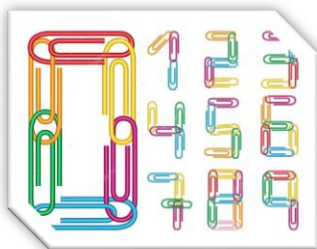


Рис1



Рис2

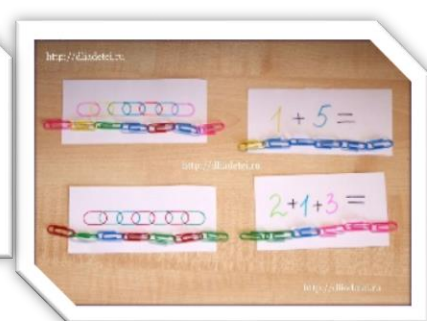
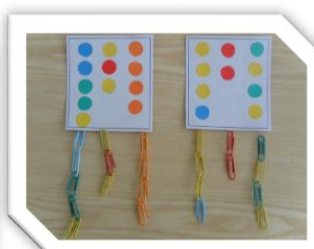


Рис 3

