

## Аппликация на тему «Лошадка».

**Цель:** Научить выполнять аппликацию лошади.

**Задачи:** Научить создавать аппликации из обобщённых форм – овалов разной величины – лошадь. Формировать навыки выполнения аппликации. Воспитывать аккуратность при выполнении работы.

**Оборудование:** альбом. Цветная бумага. Клей. Ножницы. Салфетка, кисточка, образец

Орг. Момент.

Загадать загадку.

*Подкованы ноги,  
Бежит по дороге:*

*Грива дугою,*

*А хвост метлою.* (Лошадь.)

Рассказ про лошадь

Привести пословицы и поговорки.

*1. Лошади узнают друг друга по ржанию, а люди – разговору.*

*2. Добрый конь не без седока, а честный человек не без друга.*

*3. Держи коня за гриву, за хвост не удержишь.*

Предложить рассмотреть рисунок и описать это животное.

Показать ход работы. Объяснить, что работу надо выполнять тщательно.

Показать образец лошади:





1. Вырезать прямоугольные заготовки деталей из коричневой и чёрной бумаги.
  2. Вырезать из коричневой бумаги по контуру детали лошадки: Туловище. Шею, голову. Ушки.
  3. Из чёрной бумаги вырезать по разметке: гриву, чёлку, хвост и копытца.
  4. Наклеить последовательно на лист – основу:
    - Туловище;
    - Шею;
    - Голову и ушки;
    - Ноги и копытца;
    - Чёлку, гриву и хвостик.
  5. Нарисовать чёрным фломастером глаза. Нос и рот лошадке.
- Оказать помощь при затруднении в выполнении задания.***

**Ожидаемый результат: Знать:** части тела лошади.

Правила работы с ножницами и клеем.

**Иметь:** представление о домашнем животном - лошади.

**Уметь:** вырезать по контуру.

Составлять лошадь из обобщённых форм – овалов разной величины.

Выполнить работу.